

SOLAR BUSINESS





Instrukcja obsługi elektronicznego zamka
o wysokim poziomie bezpieczeństwa

Spis treści


Informacje ogólne	3
Przegląd funkcji i opis	4
1.Otwieranie/Zamykanie	5
2. Zmiana kodu	6
3. Wprowadzanie i usuwanie użytkownika	7
4. Ustawianie trybu zamykania.....	8
5. Głośność sygnału dźwiękowego	9
6.Wyszukiwanie protokołu otwarć.....	10
7. Funkcje superkodu	11
8. Integracja kodów (zasada 4 oczu)	13
9. Funkcje czasowe	14
10. Aktywacja i deaktywacja blokady automatycznej	16
11. Funkcja hotelowa w trybie zamka 1.....	17
12. Zasilanie.....	19
14 Ponowne uruchomienie	19
15. Tabela sygnałów	20
16. Parametry techniczne i certyfikacja	20

Informacje ogólne





- Przed przejściem do ustawiania zamka prosimy o dokładne zapoznanie się z instrukcją obsługi.
- Każde wciśnięcie przycisku zamek potwierdza sygnałem akustycznym. Zakończone lub przerwane procedury sygnalizowane są czerwonym wskaźnikiem LED połączonym z sygnałem akustycznym (patrz spis sygnałów)
- Ponad 30 sekund przerwy pomiędzy wprowadzaniem danych przerywa bieżący wpis. W wypadku błędów we wprowadzaniu danych każdą procedurę można przerwać za pomocą klawisza 
- Zamek zarządza 10 różnymi 6-cyfrowymi kodami dla różnych użytkowników. Dlatego dla każdego kodu pierwsza cyfra jest identyfikatorem użytkownika. Służy ona do identyfikacji i nie jest częścią 6-cyfrowego kodu.
- Zaleca się regularne sprawdzanie sejfów i modułu obsługi pod kątem manipulacji. W wypadku stwierdzenia podejrzanych śladów należy skontaktować się ze sprzedawcą w celu wykluczenia możliwości ewentualnej manipulacji.
-  Następujące kody są ustawione fabrycznie i ze względów bezpieczeństwa muszą zostać zmienione. Zmiany należy wprowadzać przy otwartych drzwiach i zamkniętym mechanizmie ryglowym (bolce wystają z drzwi).

ID	Kod
0	1 2 3 4 5 6
9	1 1 1 1 1 1
SUPER	1 1 1 1 1 1

Opis funkcji i obsługi superkodu znajduje się na stronie 7.

- W celu zmiany ustawień zamek musi zostać otwarty.
-  Zamek zamykany i otwierany jest za pomocą silnika. Nigdy nie należy uruchamiać uchwytu mechanizmu ryglowego jeśli porusza się silnik ryglowy. Może to doprowadzić do uszkodzenia zamka.

- Symbole i ich znaczenie

x sek.	Przytrzymać przez X sekund		Długi dźwięk
 x sek.	Odczekać X sekund		LED świeci / miga
	Krótki dźwięk		

- Należy stosować wyłącznie baterie alkaliczne zgodnie ze specyfikacją techniczną w załączniku do niniejszej instrukcji obsługi.

Przegląd funkcji i opis

Użytkownik

Zamek może zarządzać 10 różnymi użytkownikami. Użytkownik o numerze 0 jest zarządcą i jako jedyny może zajmować się programowaniem.

Tryby zamykania

Zamek może działać w trybie sejfów dla 10 użytkowników, z opóźnieniem otwarcia i w trybie integracji kodów (zasada 4 oczu). Alternatywnie można aktywować tryb hotelowy dla zmiennych użytkowników (gości) i tryb transportu pieniędzy z opóźnieniem do transporterów przedmiotów wartościowych.

Certyfikacja zasady 4 oczu

W celu kontroli dostępu do sejfów zamek można zaprogramować na otwieranie z opóźnieniem i według zasady 4 oczu (integracji kodów).

Zamykanie automatyczne

Zamek może być zamykany automatycznie za pomocą przełącznika mechanizmu ryglowego. Ryzyko pozostawienia otwartego sejfów jest minimalizowane.

Blokada przed manipulacją

Po podaniu czterech nieważnych kodów otwierających rozbrzmiewają trzy długie sygnały dźwiękowe i jednocześnie zapalają się czerwone kontrolki LED. Następuje pięciominutowa blokada obsługi, która jest widoczna przez miganie czerwonej kontrolki LED z 8-sekundowym interwałem. Jeśli po czasie blokady wprowadzony zostanie ponownie niepoprawny kod, rozpoczyna się kolejny pięciominutowy okres blokady. Tryb ten wygaszony jest jedynie przez podanie poprawnego kodu.

Zasilanie awaryjne

W przypadku gdy bateria całkowicie się rozładuje i nie będzie można otworzyć zamka, można podłączyć zamek do zasilania od zewnątrz. W tym celu należy przeczytać punkt 12, podpunkt 2, Zasilanie awaryjne.

















Ponowne uruchomienie

Jeśli wbrew oczekiwaniom obsługa zamka okazała by się niemożliwa, można ponownie uruchomić zamek. Ponowne uruchomienie nie powoduje zmian lub utraty zaprogramowanych ustawień zamka.

1. Otwieranie/ Zamykanie

1.1 Otwieranie

Przykładowy kod zarządcy. Procedura jest identyczna dla wszystkich użytkowników 0-9.

Przycisk	Sygnal	Opis
		Włączenie
		ID użytkownika
     		(0-9) Kod
		Otwieranie
 3 sek.    poprawnie    błąd		



Po poprawnym wprowadzeniu kodu można poruszyć uchwytem ryglą i otworzyć sejf.




Z uchwyty można korzystać dopiero po całkowitym otwarciu się zamka (kontrolka LED miga 1x).




Po wprowadzeniu błędnego kodu procedurę można jeszcze trzy razy powtórzyć. Następnie pojawia się 5- minutowa blokada (blokada przed manipulacją) .

1.2 Zamykanie

Należy się upewnić, że uchwyt mechanizmu ryglującego znajduje się w pozycji zamykania.






























Przycisk / przykład	Sygnal	Opis
		Zamykanie
		Zamknięty



Po wciśnięciu przycisku  uchwyt otwierający nie może być uaktywniony dopóki zamek się nie zamknie.

2. Zmiana kodu

Przykład kodu zarządcy. Procedura jest identyczna dla wszystkich użytkowników 0-9. Każdy z użytkowników może zmienić wyłącznie swój własny kod. Użytkownicy 1-9 muszą zostać najpierw wprowadzeni. Użytkownik 9 jest wprowadzany do systemu fabrycznie.

Przycisk	Sygnal	Opis
 3 sek.		Rozpoczęcie programowania
		ID użytkownika (0-9)
     		Kod
		Start zmiany kodu
     		Wprowadzanie nowy kod
		Potwierdzenie
     		Powtórzenie kodu
		Potwierdzenie i koniec
	  Zmiana	  błąd



Zapalona czerwona kontrolka LED i długi sygnał dźwiękowy oznacza, że kod nie został zmieniony z powodu błędu przy wprowadzaniu kodu. Stary kod jest aktywny. Należy powtórzyć czynności.











Po udanej zmianie kodu należy go przetestować go poprzez wielokrotne otwieranie i zamykanie przy otwartych drzwiach sejfów i zamkniętym mechanizmie ryglowym.


3. Wprowadzanie i usuwanie użytkownika


Zarządca (użytkownik 0) może wprowadzać i usuwać użytkowników 1-9.

Użytkownik 9 jest fabrycznie zaprogramowany na kod , który musi zostać usunięty lub zmieniony.

Przycisk	Sygnal	Opis
<input type="text" value="*"/> 3 sek.	  	Rozpoczęcie programowania
<input type="text" value="0"/>		ID użytkownika (zarządca)
<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="6"/>		Kod
<input type="text" value="1"/>		Start zarządzanie użytkownikiem
<input type="text" value="?"/> (ID 1-9)		ID użytkownika (1-9)
<input type="text" value="?"/> (0 / 1)		0 = wykasować 1 = wprowadzić
<input type="text" value="*"/>		Potwierdzenie i zakończenie
  Wprowadzono   błąd		

 Po wprowadzeniu użytkownika jego kod ustawiony jest na i **musi zostać zmieniony**

















 Zapalona czerwona kontrolka LED i długi sygnał dźwiękowy oznacza, że z powodu błędu wprowadzenia danych użytkownik nie został wprowadzony, lub wymazany. Czynności należy powtórzyć.

 Jeśli użytkownik był już wprowadzony poprzez ponowne wprowadzenie, jego kod resetowany jest do kodu i musi być ponownie zmieniony. Zapomniany kod użytkownika również może być przywrócony do ustawień fabrycznych.

4. Ustawianie trybu zamykania

Zamek może być ustawiony przez zarządcę (użytkownik 0) w trzech różnych trybach dla różnych obszarów użytkowania.

Tryb	Opis
0	Tryb sejfu (ustawienie standardowe): Zaprogramowane opóźnienie otwierania obowiązuje dla wszystkich użytkowników (0-9)
1	Tryb hotelowy: Można ustawić dodatkowy kod gościa. Bez wprowadzenia kodu gościa zamek nie może być zamknięty. Użytkownicy 0-9 mogą skasować aktywny kod gościa.
2	Tryb transportu pieniędzy: Zaprogramowane opóźnienie otwarcia obowiązuje użytkowników 0-6, użytkownicy 7-9 mogą otworzyć zamek bez opóźnienia








Przycisk	Sygnal	Opis
 3 sek.		Rozpoczęcie programowania
		ID użytkownika (zarządca)
     		Kod
		Rozpoczęcie wyboru trybu
 (0-2)		Wybór trybu 0-2 (Tabela)
		Zatwierdź i zakończ
	  ustawiony	  błąd




Zapalona czerwona kontrolka LED i długi sygnał dźwiękowy oznacza, że z powodu błędu wprowadzenia danych tryb nie został zmieniony. Aktywny jest fabrycznie ustawiony tryb 0. czynności należy powtórzyć.

5. Głośność sygnału dźwiękowego

Zarządca (użytkownik 0) może ustawić głośność sygnału dźwiękowego zamka w trybie cichym i głośnym. Fabrycznie sygnał ustawiony jest w trybie (1) głośnym.

Przycisk	Sygnal	Opis
*	  	Rozpoczęcie programowania
0		ID użytkownika (zarządca)
1 2 3 4 5 6		Kod
3		Rozpoczęcie regulacji dźwięku
? (0 / 1)		0 = cicho 1 = głośno
*		Zatwierdź i zakończ
	  ustawiony	  błąd

 Długi sygnał dźwiękowy oznacza, że z powodu błędu wprowadzenia danych głośność nie została zmieniona. Czynności należy powtórzyć.

6. Odczytywanie protokołu otwarć

ID użytkownika (zarządca)

Zamek zapisuje ostatnich 32 użytkowników, którzy go otwierali i inne ważne zdarzenia. Protokół ten może być odczytany przez zarządcę (użytkownik 0). Odczytanie odbywa się poprzez różną liczbę sygnałów dźwiękowych i optycznych zgodnie z poniższą tabelą. Użytkownik korzystający z zamka ostatni pojawi się w zapisie jako pierwszy.

Przycisk	Sygnal	Opis
		Rozpoczęcie programowania
		ID użytkownika (zarządca)
		Kod
		Rozpoczęcie odczytu
		Rozpoczęcie potwierdzania






Sygnal	Opis	Sygnal	Opis
1x	Użytkownik 0	8x	Użytkownik 7
2x	Użytkownik 1	9x	Użytkownik 8
3x	Użytkownik 2	10x	Użytkownik 9
4x	Użytkownik 3	11x	Supermaster
5x	Użytkownik 4	12x	Kod gościa
6x	Użytkownik 5	13x	Blokada mechaniczna
7x	Użytkownik 6	14x	Brak napięcia baterii
1x	Rozdzielenie użytkowników / zdarzenia		
1x	Rozdzielanie par użytkowników przy integracji kodów		

7. Funkcje superkodu

Superkod jest zapisany fabrycznie (7x1). Może on otwierać zamek i resetować kod zarządcy.

7.1 Zmiana superkodu

Zarządca (użytkownik 0) może zmieniać superkod.









Przycisk	Sygnal	Opis
<input type="text" value="*"/> 3 sek.	  	Rozpoczęcie programowania
<input type="text" value="0"/>		ID użytkownika (zarządca)
<input type="text" value="1"/> <input type="text" value="2"/> <input type="text" value="3"/> <input type="text" value="4"/> <input type="text" value="5"/> <input type="text" value="6"/>		Kod
<input type="text" value="5"/>		Rozpoczęcie zmiany superkodu
<input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/>		Wprowadzenie nowego superkodu
<input type="text" value="*"/>		Potwierdzenie
<input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/> <input type="text" value="?"/>		Powtórzenie nowego superkodu
<input type="text" value="*"/>	 	Potwierdzenie i zakończenie



Superkod nie jest regularnym kodem otwierającym jest przeznaczony do użycia w sytuacjach awaryjnych. Ustawienia fabryczne muszą być ze względów bezpieczeństwa zmienione. Nawet jeśli superkod używany jest na drodze wyjątku i poprzez to trudny do zapamiętanie, nie powinien być spisywany.













7.2 Otwieranie za pomocą supekodu


W wypadku utraty kodu zarządcy, w czasie aktywnej blokady lub w razie wykasowania użytkownika pomimo aktywnej integracji kodów zamek może być otwarty przy użyciu supekodu.

Przycisk	Sygnal	Opis
* ca. 10 sek.	  	Rozpoczęcie otwierania supekodem
1 1 1 1 1 1 1		Superkod
*		Otwieranie
	 3 sek.   Otwarte   błąd	

7.3 Resetowanie kodu zarządcy za pomocą supekodu

W wypadku utraty kodu zarządcy, w czasie aktywnej blokady lub w razie wykasowania użytkownika pomimo aktywnej integracji kodów zamek może być otwarty przy użyciu supekodu.

Przycisk	Sygnal	Opis
* 33 sek.	 3 sek.     30 sek.   	Rozpoczęcie resetowania
0		
1 1 1 1 1 1 1		Aktualny supekod
0		
1 1 1 1 1 1 1		Aktualny supekod
*		Potwierdzenie i zakończenie
	  Zmieniony   błąd	








 Po udanym resetie kod zarządcy ustawiony jest na 1 1 1 1 1 1 1 i musi zostać zmieniony.

8. Integracja kodów (Zasada 4 oczu)









Poprzez aktywację funkcji integracji kodów lub zasady 4 oczu zapewnia się możliwość otwarcia zamka jednocześnie tylko dla 2 użytkowników.

8.1 Aktywacja i deaktywacja integracji kodów

Zarządca (użytkownik 0) może aktywować i deaktywować funkcję integracji kodów.

Przycisk	Sygnal	Opis
* 3 sek.	  	Rozpoczęcie programowania
0		ID użytkownika (zarządca)
1 2 3 4 5 6		Kod
6		Ustawianie integracji kodów
? (0 / 1)		0 = deaktywacja 1 = aktywacja
*		Potwierdzenie
	  Zmieniono   błąd	

8.2 Otwieranie dwoma kodami użytkownika

Przycisk	Sygnal	Opis
* 3 sek.	  	Włączanie
1		ID użytkownik (0-9)
1 1 1 1 1 1		Kod
*		1. Zakończenie wprowadzania
*		2. Start włączania
2		ID użytkownika (0-9)
1 1 1 1 1 1		Kod
*		Otwieranie
	 3 sek.    poprawnie  błędnie	

9. Funkcje czasowe

Zamek może zostać zaprogramowany na opóźnienie otwierania od 0-255 minut, które rozpoczyna się od chwili wprowadzenia kodu i otwarcie zamka ma miejsce po upływie ustawionego czasu opóźnienia. Opóźnienie otwierania połączone jest z oknem czasowym otwierania. Określa ono czas, w którym po zakończeniu okresu opóźnienia zamek może być otwarty. Czas ten może być również nastawiony na okres wynoszący od 0-255 minut.

9.1 Opóźnienie otwierania (OO) aktywacja/ deaktywacja

Zarządca (użytkownik 0) może aktywować lub deaktywować czas opóźnienia.
ID użytkownika (zarządca)

Przycisk	Sygnal	Opis
* 3 sek.		Rozpoczęcie programowania
0		ID użytkownika (zarządca)
1 2 3 4 5 6		Kod
7		Ustawianie opóźnienia
? ? ? (000 - 255)		000 = wyłączony 255 = maks.
? ? ? (000 - 255)		Powtórzenie liczby minut
*	Ustawiony błąd	

9.2 Otwieranie przy aktywnym opóźnieniu otwierania (OO).

Przycisk	Sygnal	Opis
[*]		Włączanie
[1]		ID użytkownika (0-9)
[1] [1] [1] [1] [1] [1]		Kod
[*]		Start opóźnienia
	5 sek. 5 sek. ...	Opóźnienie trwa
		Gotowość do otwarcia
[*]		Powtórzenie kodu
[1]		ID użytkownika (0-9)
[1] [1] [1] [1] [1] [1]		Kod
[*]		Otwarcie
	3 sek.	Poprawnie
		błędnie



Okna czasowe na ponowne wprowadzenie kodu programowane jest poprzez okno czasowe otwarcia (standard 5 minut). Po upływie tego czasu cała procedura musi zostać powtórzona.

9.3 Ustawianie okna czasowego otwarcia (OC)



Okno czasowe otwarcia określa przez jaki czas zamek może zostać otwarty po upływie czasu opóźnienia. Czas ten może być ustawiony przez zarządcę (użytkownika 0).



















Przycisk	Sygnal	Opis
[*] 3 sek.		Rozpoczęcie programowania
[0]		ID użytkownika (zarządca)
[1] [2] [3] [4] [5] [6]		Kod
[8]		Ustawianie OC
[?] [?] [?] (000 - 255)		001 = 1 min 255 = 255 min
[?] [?] [?] (000 - 255)		Powtórzenie liczby minut
[*]		
		Ustawione
		błąd

10. Aktywacja i deaktywacja blokady automatycznej

Do wykorzystania tej funkcji musi być zainstalowany przełącznik mechanizmu ryglowego. Jeśli ta funkcja jest aktywowana, a mechanizm ryglowy nie zostanie otworzony, zamek blokuje się automatycznie po upływie 60 sekund.

Automatyczna blokada pozwala na sterowanie następującymi funkcjami:













Funkcja	Opis
0	Automatyczna blokada deaktywowana. Zamek zamyka się po naciśnięciu 
1	Automatyczna blokada deaktywowana, wyłącznik aktywny. Zamek można zablokować wciskając  tylko jeśli mechanizm ryglowy jest zamknięty.
2	Automatyczna blokada bez sygnału dźwiękowego. Zamek blokuje się automatycznie po zamknięciu mechanizmu ryglowego.
3	Automatyczna blokada z sygnałem dźwiękowym. Zamek blokuje się automatycznie po zamknięciu mechanizmu ryglowego. Brak blokady sygnalizowany jest dźwiękowo.

Przycisk	Sygnał	Opis
 3 sek.	  	Rozpoczęcie programowania
		ID użytkownika (zarządca)
     		Kod
		Ustawianie integracji kodów
 (0 - 3)		Wprowadzanie funkcji (Tabela)
		Potwierdzenie
	  Zmieniono   błąd	

11. Funkcja hotelowa w trybie zamykania 1













11.1 Programowanie kodu gościa

Zamek musi być otwarty i może zostać zamknięty po wprowadzeniu kodu gościa.

Przycisk	Sygnal	Opis
* 3 sek.	     	Rozpoczęcie programowania
1 2 3 4 5 6		Kod gościa
*		Potwierdzenie i zakończenie
	   Ustawiony	   błąd

11.2 Programowanie kodu gościa

Zamek musi pozostać otwarty.

Przycisk	Sygnal	Opis
* 3 sek.	     	Rozpoczęcie programowania
0		Usuwanie
*		Potwierdzenie i zakończenie
	   Usunięte	   błąd

12. Zasilanie

Urządzenie zasilane jest przez baterię blokową 9V umieszczoną w schowku na baterie (Uwaga: należy stosować wyłącznie baterie alkaliczne lub litowe). Wewnętrzny schowek na baterie z pokrywa zatrzaskowa jest dostępny przy otwartych drzwiach i zależnie od typu szafki znajduje się w obudowie drzwi lub bezpośrednio na wewnętrznej stronie drzwi (należy uważać na właściwe ułożenie biegunów baterii). Wymiana baterii jest konieczna, kiedy podczas otwierania lub zamykania zamka rozbrzmiewa długi sygnał dźwiękowy. Baterie należy w tej sytuacji możliwie szybko wymienić, ponieważ nie ma gwarancji bezpieczeństwa użytkownika po około dziesięciu kolejnych otwarciach.

12.2 Zasilanie awaryjne

W przypadku całkowitego rozładowania baterii przy zamkniętym sejfie należy postąpić w następujący sposób.

1. Oddzielić moduł obsługi od mocowania delikatnie podważając krawędź modułu przy pomocy płaskiego, nie ostrego śrubokrętu pomiędzy przyciskami 4 i 7 oraz 6 i 9.



2. Wyjąć klawiaturę wraz z przewodami i wysunąć na ok. 5 cm.
3. Należy umieścić nową baterię 9V w obu biegunach po spodniej stronie (duży na małym, mały na dużym). Należy przy tym przytrzymać klawiaturę palcem pomiędzy przyciskami 0 i 9.
4. Następnie należy otworzyć sejf zgodnie z instrukcją obsługi - punkt Otwieranie.
5. Należy otworzyć schowek na baterie po wewnętrznej stronie, ostrożnie odłączyć nową baterię od wewnętrznej strony klawiatury i zastąpić nią zużytą baterię.
6. Następnie należy ostrożnie wsunąć przewód klawiatury w drzwi i ponownie zatrzasknąć klawiaturę w mocowaniu.



Wyjmowanie klawiatury z mocowania powoduje powstawanie śladów na mocowaniu, jest to pożądany efekt, mający na celu zabezpieczenie przed nielegalnymi manipulacjami zamkiem przez nieuprawnione osoby trzecie. W razie potrzeby można zamówić u producenta nowe mocowanie.

14. Ponowne uruchomienie

Funkcja ponownego uruchomienia jest przydatna do usuwania. W tym celu należy przytrzymać wciśniętym przycisk **0** i przytrzymać przez co najmniej 30 sekund, a następnie zwolnić. Po upływie kolejnych 5-10 sekund pojawi się pojedynczy sygnał diody połączony z sygnałem dźwiękowym, oznaczający, że ponowne uruchomienie jest zakończone.

13. Tabela sygnałów

Funkcja	12.2 Zasilanie awaryjne	długi	LED	Dźwięk
Funkcje wprowadzania danych				
Wprowadzanie cyfr	1 raz		x	x
Przycisk „gwiazdka” po wprowadzeniu poprawnych danych	1 raz		x	x
Przycisk „gwiazdka” po wprowadzeniu błędnych danych		1 raz	x	x
Przycisk „gwiazdka” po rozpoczęciu programowania	3 razy		x	x
Przycisk „gwiazdka” po rozpoczęciu wprowadzania superkodu	3 razy		x	x
Odczyt linii papilarnych			Światło ciągłe	
Funkcje opóźnienia otwierania				
Rozpoczęcie opóźnienia otwierania		1 raz	x	x
Opóźnienie otwierania trwa (co 8 sekund)	1 raz		x	
Koniec opóźnienia otwierania	2 razy		x	x
Okno czasowe trwa (co 8 sekund)	1 raz		x	x
Koniec okna czasowego	2 raz		x	x
Funkcje monitoringu systemu				
Baterie wyczerpane		1 raz	x	x
Zamek otwiera się (dopóki chodzi silnik)			x	
Zamek otwarty	1 raz		x	x
Zamek zamyka się (dopóki chodzi silnik)			x	
Zamek zamknięty	1 raz		x	x
Silnik mechanicznie zablokowany		2 razy	x	x
Rozpoczęcie blokady manipulacyjnej		3 razy	x	x
Funkcje blokady manipulacyjnej				
Blokada manipulacyjna trwa (co 8 sekund przez 5 minut)	1 raz		x	
Koniec blokady manipulacyjnej	2 razy			x
Funkcje odczytu protokołu otwarć				
Odczyt numeru użytkownika	n+1 razy		x	x
Znak rozdzielający pomiędzy otwarciem	1 raz	1 raz	x	
Znak rozdzielania 2 użytkowników		1 raz	x	x

14. Parametry techniczne i certyfikacja

Zamek jest przeznaczony do zastosowania w pomieszczeniach wewnętrznych

Temperatura 10°C – 40°C

Wilgotność względna powietrza 30% - 85%

Prąd spoczynkowy < 0,1mA

Zasilanie na baterie: 9V nominalnie (min. 3V pod obciążeniem 0,5A/maks. 12V dla wszystkich poziomów obciążenia)

Baterie 9V, bateria blokowa typu alkalicznego lub litowego

Trwałość baterii przy normalnym użytkowaniu wynosi około 2 lat.

Maksymalna siła ryglowania 25 N

Klasa zamka II (B), numer zatwierdzenia M103343

Sprawdzony przez VdS-Köln zgodnie z VdS 2344:2005-12, VdS 2841: 2005-12 i EN 1300: 2004-06